# Chapitre 1

# Calcul algébrique réel

Mathématiques PTSI

Lycée Déodat de Séverac

#### À l'issue de ce chapitre vous devez savoir :

- Écrire la négation d'un énoncé mathématique;
- Maîtriser les notions d'implications et d'équivalences;
- Maîtriser le vocabulaire de la théorie des ensembles;
- Maîtriser les techniques usuelles de raisonnement;
- Manipuler les inégalités réelles;
- Factoriser une expression polynômiale;
- Résoudre des équations ou inéquations en présence de paramètre(s);
- Résoudre des petits systèmes linéaires.

# Plan

- Quantificateurs logiques et assertions
  - Quantificateurs logiques
  - Assertions
  - Implications et équivalences
  - Négation d'une assertion
  - Les exercices du jour
- 2 Ensembles
- 3 Techniques de raisonnements mathématiques classiques
- 4 Expressions mathématiques élémentaires

On retiendra pour la suite les symboles suivants abondamment utilisés en mathématiques :

- ∀ se lit « pour tout »;
- ∃ se lit « il existe » ;
- / se lit « tel que ».

Attention à l'ordre de ces quantificateurs dans nos énoncés mathématiques. Par exemples :

- Oconsidérons E l'ensemble des épreuves lors des derniers jeux olympiques et les deux assertions suivantes :
  - Pour toute épreuve y, il existe un athlète x tel que l'athlète x a remporté l'épreuve  $y \gg$ ;
  - lacktriangle « Il existe un athlète x tel que pour toute épreuve y, l'athlète x a remporté l'épreuve y »
- Les énoncés :



On peut toujours décider si un énoncé mathématique est vrai ou faux. Un énoncé mathématique est également appelé assertion ou proposition.

#### Définition 1:

Soient A et B deux assertions.

- On dit que A implique B, et on note :  $A \Rightarrow B$ , lorsque B est vraie quand A est vraie ;
- $\textbf{ On dit que } A \text{ et } B \text{ sont \'equivalentes, et on note } A \Leftrightarrow B \text{, lorsque } A \\ \text{implique } B \text{ et } B \text{ implique } A.$

REMARQUE : Supposons que  $A\Rightarrow B$  soit vraie, avec A et B deux assertions. Alors,

- lacksquare on dit que A est une condition suffisante à B.
- $oldsymbol{0}$  on dit que B est une condition nécessaire à A.

#### Définition 2:

Si A est une assertion, on appelle négation de A et on note  $\neg A$  l'assertion qui est vraie quand A est fausse et fausse quand A est vraie.

#### Exercice 1

[-M 1 -] Préciser si les assertions suivantes sont vraies ou fausses puis donner leurs négations.

- - $\forall x \in \mathbb{R}, \exists y \in \mathbb{R} / xy = 1.$

# Exercice 2

[-M 2 -] Compléter, lorsque cela est possible, les pointillés par  $\Leftarrow$ ,  $\Rightarrow$ ,  $\Leftrightarrow$  :

- $x^2 = x \dots x = 1;$
- ①  $x \ge 1 \dots x \ge 2$ ; ②  $x < 1 \dots x = 1$ ;

  - $x+3 > 4 \dots x > 1$ :

# Plan

- Quantificateurs logiques et assertions
- 2 Ensembles
  - Appartenance, inclusion et égalité
  - Produit cartésien
  - Opérations usuelles sur deux ensembles
  - Réunion et intersection de plusieurs sous-ensembles
  - Les exercices du jour
- 3 Techniques de raisonnements mathématiques classiques
- 4 Expressions mathématiques élémentaires

Un ensemble est une collection d'objets que l'on nomme <u>éléments</u>. Si x est un élément de l'ensemble E, on dit que x <u>appartient</u> à E, et on note :  $x \in E$ . Si, en revanche, x n'appartient pas à E, on note :  $x \notin E$ .

Soient E et F deux ensembles.

- on dit que E est inclus dans F (ou que E est un sous-ensemble de F, ou que E est un partie de F), et on note  $E \subset F$ , lorsque : tout élement x de E appartient à F.
- ② On dit que E et F sont égaux lorsque :  $E \subset F$  et  $F \subset E$ . On note E = F.

**Notation :** On note :  $\mathcal{P}(E)$  l'ensemble des sous-ensembles de E.

REMARQUE : On note  $\emptyset$  l'ensemble vide, c'est à dire constitué d'aucun élément. Alors :  $\emptyset \subset E$ .

#### Définition 3:

Si E et F sont deux ensembles, on appelle produit cartésien de E et F, et on note  $E \times F$ , l'ensemble :  $E \times F = \{(x;\ y)\ /x \in E \ {\rm et}\ y \in F\}.$ 

REMARQUE: Plus généralement, on note:

$$E_1 \times E_2 \times \ldots \times E_p = \{(x_1; x_2; \ldots; x_p) \mid x_1 \in E_1, x_2 \in E_2, \ldots, x_p \in E_p\}.$$

#### Définition 4:

Soient E un ensemble et A, B deux éléments de  $\mathcal{P}(E)$ . On appelle :

- **1** Réunion de A et B, et on note :  $A \cup B$ , le sous-ensemble de E :  $A \cup B = \{x \in E \mid x \in A \text{ ou } B\}.$
- ② Intersection de A et B, et on note :  $A \cap B$ , le sous-ensemble de E :  $A \cap B = \{x \in E \mid x \in A \text{ et } B\}.$
- $\bullet$  le complémentaire de A, et on note  $\overline{A}$ , le sous ensemble de E:  $\overline{A} = \{x \in E \mid x \notin A\}.$
- lacktriangle  $A \setminus B$  désigne l'ensemble A privé des éléments de B :  $A \setminus B = \{x \in A \mid x \notin B\}.$

#### REMARQUEs:

- $\bigcirc$   $A \subset A \cup B$  et  $B \subset A \cup B$ .
- $A \cap B \subset A$  et  $A \cap B \subset B$ .

# Proposition 1

- Soient  $(A;B;C)\in \mathcal{P}(E)^3$ . Alors  $\bullet \ (A\cup B)\cap C=(A\cap C)\cup (B\cap C).$ 
  - $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C).$

# Proposition 2(Lois de De Morgan)

- $\begin{array}{ll}
  \mathbf{1} & \overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}. \\
  \mathbf{2} & \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}.
  \end{array}$

# Exemples:

- lacktriangle Si l'on note A l'ensemble des personnes qui enseignent les mathématiques et B celles qui enseignent la physique (il existe des personnes qui enseignent les deux disciplines!), alors :  $\overline{A \cup B}$  correspond aux personnes qui n'enseignent ni les mathématiques, ni la physique, c'est à dire  $\overline{A} \cap \overline{B}$ .
- En reprenant les deux ensembles précédents,  $\overline{A \cap B}$  correspond aux personnes qui n'enseignent pas la physique ou qui n'enseignent pas les mathématiques, c'est à dire :  $\overline{A} \cup \overline{B}$ .

La réunion et l'intersection d'ensembles ne se limite pas à deux ensembles.

- On fera attention au fait que :  $([0; 3] \cup [1; 4]) \cap [2; 5]$  et  $[0; 3] \cup ([1; 4]) \cap [2; 5])$  sont différents (le premier correspond en fait à [2; 4] et le second à : [0; 4]).
- Avec les quantificateurs logiques :  $x \in A_1 \cup A_2 \cup A_3 \Leftrightarrow \exists i \in [1; 3]/x \in A_i$ .  $x \in A_1 \cap A_2 \cap A_3 \Leftrightarrow \forall i \in [1; 3], x \in A_i$ .
- En reprenant le point précédent : si l'on note I = [1; 3], on écrit aussi :  $A_1 \cup A_2 \cup A_3 = \bigcup_{i \in I} A_i$  et  $A_1 \cap A_2 \cap A_3 = \bigcap_{i \in I} A_i$ .
- $\begin{array}{c} \bullet \quad \text{Plus généralement, que $I$ soit fini ou non :} \\ x \in \underset{i \in I}{\cup} A_i \Leftrightarrow \exists i \in I \ / x \in A_i \, ; \\ x \in \underset{i \in I}{\cap} A_i \Leftrightarrow \forall i \in I, x \in A_i. \end{array}$ 
  - $\mathsf{Par}\;\,\mathsf{exemples}:\bigcap_{n\in\mathbb{N}^*}\left]-\frac{1}{n};\frac{1}{n}\right[=\{0\}\;\;\mathsf{et}\;\bigcup_{n\in\mathbb{N}^*}\left]-\frac{1}{n};\frac{1}{n}\right[=]-1;\;1[.$

## Exercice 3

[-M 3 -] Soient A et B deux ensembles tels que  $A \cup B = A$ . Montrer que  $A \cap B = B$ .

### Plan

- Quantificateurs logiques et assertions
- 2 Ensembles
- Techniques de raisonnements mathématiques classiques
  - Raisonnement par disjonction des cas
  - Raisonnement par double inclusion
  - Raisonnement par analyse-synthèse
  - Raisonnement par contraposition
  - Les exercices du jour
- Expressions mathématiques élémentaires

Lorsque l'on veut démontrer une assertion ou résoudre une équation/inéquation, il est fréquent de devoir différencier notre raisonnement suivant plusieurs situations. C'est ce que l'on appelle la disjonction des cas. Par exemple : pour résoudre le système : mx+3=0 on devra découper le raisonnement suivant les cas m=0 et  $m\neq 0$ .

Pour montrer l'inclusion entre deux ensembles, il est parfois plus pratique de montrer d'abord que  $A\subset B$  puis  $B\subset A$  dans un deuxième temps. C'est ce que l'on appelle le raisonnement par double inclusion.

# Exemple: Résolution de l'équation $\sqrt{x^2-3x}=2-x$

Il faudra éviter de rédiger comme suit :



$$\sqrt{x^2 - 3x} = 2 - x \quad \Leftrightarrow x^2 - 3x = (2 - x)^2$$

$$\Leftrightarrow x^2 - 3x = 4 - 4x + x^2$$

$$\Leftrightarrow x = 4$$

On pourra en revanche rédiger la résolution en suivant le raisonnement par ANALYSE SYNTHESE qui consiste en deux phases :

- Analyse. On cherche les solutions par implications successives.
- Synthèse : on vérifie si ces nombres sont solutions.

Le raisonnement par ANALYSE SYNTHESE se rédige en séparant les deux phases suivantes :

- Analyse. On cherche les solutions par implications successives.
- Synthèse : on vérifie si ces nombres sont solutions.

Pour démontrer  $A\Rightarrow B$  il est parfois plus simple de démontrer que  $\neg B\Rightarrow \neg A.$ 

#### Exercice 4

[-M 4 -] Soit 
$$A=\{(x,y)\in\mathbb{R}^2; 4x-y=1\}$$
 et  $B=\bigcup\limits_{t\in\mathbb{R}}\{(t+1;\ 4t+3)\}.$  Démontrer que  $A=B.$ 

# Exercice 5

[-M 4 -] Résoudre 
$$\sqrt{x^2 + x + 3} = 2x - 1$$
.

#### Exercice 6

[-M 4 -M 7 -] Résoudre l'équation suivante :  $mx^2 + 2x + 1 = 0$ ,  $m \in \mathbb{R}$ .

#### Exercice 7

[-M 4-] Dans cet exercice, on souhaite déterminer toutes les fonctions  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  vérifiant la relation suivante :  $\forall x \in \mathbb{R}, \ f(x) + x f(1-x) = 1 + x.$ 

- $\bullet$  On considère f une fonction satisfaisant la relation précédente. Que vaut f(0) ? f(1) ?
- ② Soit  $x \in \mathbb{R}$ . En substituant x par 1-x dans la relation, déterminer f(x).
- $\odot$  Quelles sont les fonctions f solutions du problème?

#### Exercice 8

[-M 4-] Soit  $x\in\mathbb{R}_+$ . Montrer, en raisonnant par contraposition, que :  $\forall \epsilon>0,\ x\leq \varepsilon\Rightarrow x=0$ . La réciproque est-elle vraie?

### Plan

- Quantificateurs logiques et assertions
- 2 Ensembles
- 3 Techniques de raisonnements mathématiques classiques
- 4 Expressions mathématiques élémentaires
  - Inégalités
  - Factorisation d'expressions et équations mathématiques
  - Résolution de petits systèmes
  - Les exercices du jour

L'ensemble  $\mathbb R$  est muni d'une relation d'ordre  $\leq$  qui vérifie donc les propriétés suivantes :

Inégalités

- $\bullet \leq \text{ est transitive. Pour tous réels } x,y,z \text{ tels que } x \leq y \text{ et } y \leq z \text{ alors } x < z.$
- ${f 2} \le {\sf est}$  anti-symétrique. Pour tous réels x et y, si  $x \le y$  et  $y \le x$  alors x=y.
- $\bullet$   $\leq$  est reflexive. Pour tout réelx,  $x \leq x$ .

De plus, cette relation est totale. C'est à dire, pour tous réels x et y alors soit  $x \le y$  soit  $y \le x$ .

Il est possible de comparer deux nombres réels, à l'aide de la relation  $\leq$ . On rappelle que :

- ⇒ Si on multiplie (ou divise) les deux membres d'une inéquation par un nombre positif, l'inégalité est inchangée;
- ⇒ Si on multiplie (ou divise) les deux membres d'une inéquation par un nombre négatif, l'inégalité est renversée.

# Proposition 3

Soient (a,b,x,y) quatre nombres réels.

- $\textbf{ On peut additionner deux inégalités}: \left\{ \begin{array}{l} a \leq x \\ b \leq y \end{array} \right. \Rightarrow a+b \leq x+y$



Attention aux deux autres opérations. On ne peut pas soustraire, ni diviser deux inégalités ensembles.

Factoriser une expression, c'est écrire cette dernière sous la forme d'un produit. Pour factoriser, on utilisera très souvent les deux techniques suivantes :

⇒ les identités remarquables :

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2; (a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2; a^2 - b^2 = (a-b)(a+b); (a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3; (a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3; a^3 - b^3 = (a-b)(a^2 + ab + b^2); a^3 + b^3 = (a+b)(a^2 - ab + b^2).$$

#### ⇒ la division euclidienne :

On appelle expression polynômiale (réelle) toute expression de la forme :  $a_0 + a_1x + a_2x^2 + \ldots + a_nx^n$ , où  $a_0, a_1, \ldots, a_n$  sont des réels quelconques et n est un entier naturel quelconque.

# Proposition 4

Si une expression polynômiale s'annule pour une valeur  $\alpha$ , alors il est factorisable par  $x-\alpha$ .

#### On cherche à résoudre des systèmes de la forme suivante :

Systèmes de deux équations à deux inconnues :

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$$

avec a, b, c, a', b', c' réels.

Systèmes de deux équations à trois inconnues :

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

avec a, b, c, d, a', b', c', d' réels.

Systèmes de trois équations à trois inconnues.

$$\begin{cases} ax + by + cz &= d \\ a'x + b'y + c'z &= d' \\ a''x + b''y + c''z &= d'' \end{cases}$$

avec a, b, c, d, a', b', c', d', a'', b'', c'', d'' réels.

On appelle opérations élémentaires sur un système linéaire (S) de la forme cidessus les opérations suivantes :

- **9** permutation de deux lignes  $L_i$  et  $L_j: L_i \leftrightarrow L_j$ ;
- multiplication de la ligne  $L_i$  par  $\lambda:L_i\leftarrow \lambda L_i$ , avec  $\lambda\in\mathbb{R}^*$ ;
- combinaison d'une autre ligne  $L_j$  à une ligne  $L_i$   $(i \neq j): L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$ , avec  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

# Proposition 5

Soit (S) un système linéaire, alors tout système (S') obtenu à partir de (S) en faisant une suite finie d'opérations élémentaires est équivalent au système

Attention aux opérations élémentaires simultanées : partant du système :

(S) 
$$\begin{cases} \frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 1\\ \frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}z = 0\\ -\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 0 \end{cases}$$
, en faisant les opérations élémentaires



$$\begin{array}{c} \begin{array}{c} (S) \\ -\frac{1}{2}x \\ -\frac{1}{2}y \\ +\frac{1}{2}y \\ +\frac{1}{2}z \\ = 0 \end{array} \end{array}$$
 simultanées : 
$$\begin{cases} L_1 \leftarrow L_1 - L_2 \\ L_2 \leftarrow L_2 - L_3 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \\ \end{array}$$
, nous obtenons le système : 
$$\begin{array}{c} z \\ -z \\ -z \\ = 0 \end{array}$$
 qui a pour solution (1; 1; 1). Pour-
$$-x \\ -z \\ = -1 \end{array}$$

tant (1; 1; 1) n'est pas solution de (S), donc (S) et (S') ne sont pas équivalents.

Grâce aux opérations élémentaires précédentes il est possible de ramener le système initial à un système plus simple qu'il sera alors possible de résoudre. Cette méthode s'appele la méthode du pivot de Gauss.

#### Exercice 9

[-M 5 -] Soient x et y deux réels tels que  $x \in [1, 4]$  et  $2 \le y \le 5$ . Déterminer un encadrement le plus précis possible des expressions suivantes :

$$A = 2x - 3y$$
;  $B = (x - 5)(2 - y)$ ;  $C = x^2 - 4x + 4$ ;  $D = \frac{1}{y + 3}$ ;  $E = \frac{x + 2}{y - 1}$ .

#### Exercice 10

[-M 5 -] Montrer que 
$$\forall (x;\ y) \in (\mathbb{R}_+^*)^2, \quad \frac{1}{x} + \frac{1}{y} \geq \frac{4}{x+y}.$$

#### Exercice 11

[-M 6 -,-M 5 -] Résoudre l'inéquation  $x^3 - 3x + 2 < 0$ .

#### Exercice 12

[- M A -]

Résoudre les systèmes suivants :

(a) 
$$\begin{cases} x+y=a \\ x-y=b \end{cases}$$
,  $(a; b) \in \mathbb{R}^2$ ; (b) 
$$\begin{cases} x+y+z=1 \\ x+2y+3z=2 \\ 2x+3y+4z=0 \end{cases}$$
; (c) 
$$\begin{cases} y+z=1 \\ x+y+z=2 \\ x+2y+2z=3 \end{cases}$$